

Scheda Progetto **INTERVENTI INNOVATIVE DESIGN**

Dati generali

Nome progetto

WEB RADIO: una finestra sul mondo: educiamo alla Cittadinanza come fattore di resilienza

Ordine scolastico Scuola primaria e secondaria di primo grado Istituti Comprensivi appartenenti alla rete "Nuove Prospettive"

Proponenti

Gruppo di ricerca della rete "Nuove Prospettive"

Data Inizio 28/02/2014 **Data Fine** 30/11/2014

Destinatari

alunni delle classi della scuola primaria e Secondaria di primo grado dell'I.C. "M. Carlucci" di Ruoti

Ambito del progetto

lavoro di gruppo sulla Cittadinanza

Motivazioni del progetto

(analisi dei bisogni/criticità da cui trae origine il progetto)

Il problema che si cercherà di affrontare è la limitata motivazione all'apprendimento mostrata dagli alunni dell'I.C. di Ruoti. Pertanto si utilizzerà in modo strategico la redazione di un progetto concreto, la realizzazione di una web radio con la sua relativa programmazione, per affrontare tematiche disciplinari e interdisciplinari in modo nuovo e inusitato per gli alunni. L'ambito naturale nel quale verrà svolto l'intero progetto sarà quello della ricerca nel campo della CITTADINANZA E COSTITUZIONE; ma verrà richiesto l'apporto dell'intero sistema disciplinare sia in termini di conoscenze che di linguaggi oltre che in termini metacognitivi e creativi, con il fine di conseguire la dimensione TRANSDISCIPLINARE.

Finalità

I risultati di carattere generale che si propone il progetto:

Motivare gli alunni all'apprendimento inteso come un viaggio degno di essere vissuto attraverso le metodologie dell'Edutainment, con l'intento di capire che l'apprendimento fa la differenza; forma la competenza delle persone, influenza il modo in cui ci si relaziona con gli altri; fa realizzare gli obiettivi degli individui, delle aziende e delle società. Per conseguire questi obiettivi fondamentali sono la centralità di chi impara, il piacere di imparare, l'utilità per il lavoro di quello che si impara, i benefici economici e sociali che se ne ricavano. L'apprendimento è concretezza, riflessività critica, dialogo e collaborazione, come indicano i principi consolidati dell'apprendere facendo, dell'approccio attivo all'apprendimento, che non si accontenta di prendere le cose per scontate. Questo progetto punta a sostenere l'apprendimento come forma cognitiva che promuove l'autonomia di conoscere, riconoscere, affrontare e risolvere i problemi; e perciò si distingue dalla formazione/istruzione che è dipendenza dal sapere erogato dal docente, separazione tra conoscere e fare.

Obiettivi**risultati specifici e misurabili del progetto**

lavorare in gruppo (Peso: 20%)

acquisire un metodo di studio efficace e motivante (Peso: 10%)

essere in grado di portare a compimento un project work (Peso: 5%)

essere in grado di progettare il talk show della propria web radio (Peso: 5%)

essere in grado di utilizzare linguaggi diversi, specifici disciplinari e non (Peso: 20%)

essere in grado di risolvere problemi (Peso: 10%)

essere in grado di agire in modo autonomo e responsabile (Peso: 10%)

essere in grado di rispettare le regole (Peso: 10%)

essere in grado di comprendere i punti di vista altrui (Peso: 5%)

essere in grado di sviluppare una competenza digitale critica e responsabile (Peso: 5%)

Fase 1: Esplorare**Descrizione delle attività della fase**

contenuti, azioni, modalità, durata

PROGETTARE LA WEB RADIO E IL RELATIVO TALK SHOW.

Per realizzare il progetto si procede all'elaborazione di un Brainstorming per generare idee relative al prodotto, con la conseguente clusterizzazione degli esiti dell'attività precedente al fine di individuare le classi di argomenti da sviluppare e selezionare. Tale attività viene svolta in modalità assembleare raccogliendo gli alunni in cerchio.

STRUMENTO UTILIZZATO

Brainstorming

Il cerchio delle opportunità

Motivo per cui si è deciso di utilizzare questo strumento

Lo strumento consente di risolvere problemi e generare idee, sviluppando la creatività.

Da realizzare entro MARZO 2014

Fase 2: Ideare**Descrizione delle attività della fase**

contenuti, azioni, modalità, durata

IN QUESTA FASE SI PROCEDERÀ CON IL PIANIFICARE L'ATTIVITÀ DELLA WEB RADIO, SCEGLIERE LE TEMATICHE PER COSTRUIRE I SAPERI DA DIFFONDERE. Gli allievi utilizzeranno lo strumento scheda delle idee per valutare e mettere a punto gli argomenti che dovranno essere sviluppati per poi utilizzati nel talk show.

Strumento utilizzato

Scheda delle idee

Motivo per cui si è deciso di utilizzare questo strumento

Consente di raccogliere le idee e sintetizzare quelle da trasmettere.

Da realizzare entro maggio 2014

Fase 3: Sviluppare

Descrizione delle attività della fase

contenuti, azioni, modalità, durata

In questa fase gli alunni dovranno lavorare sui contenuti e gli argomenti che serviranno per REALIZZARE LA WEB RADIO. Procederanno nella costruzione di un prototipo e la prima edizione del Talk Show radiofonico.

Strumento utilizzato

Valutazione e selezione delle idee

Creare un prototipo

Motivo per cui si è deciso di utilizzare questo strumento

ridefinire l'idea e metterne a punto una definitiva; testare il prodotto (web radio)

Da realizzare entro ottobre 2014

Creare un prototipo

Fase 4: Sperimentare

Descrizione delle attività della fase

contenuti, azioni, modalità, durata

In questa fase gli allievi dovranno VERIFICARE E VALUTARE L'ESPERIENZA attraverso l'esame attento del prodotto/ prodotti realizzati e dei feedback che arriveranno dall'intera comunità scolastica.

Strumento utilizzato

Test di usabilità

Motivo per cui si è deciso di utilizzare questo strumento

Consente di ottenere feedback dagli utenti

Da realizzare entro novembre 2014

Risorse, materiali e moduli Ruoli e figure coinvolte

- Coordinatore azioni didattiche (interna)
- Tutor azioni didattiche (interna)
- Studente: Attore delle fasi di sviluppo del progetto (interna)

Risorse e Materiali

ebook, sito web, audio/video, Computer, Tablet, Videoproiettore

Altro materiale

Post-it, Fotocamera, Videocamera, Registratore audio, Smartphone

Strutture

Aula, Aula Multimediale

Aspetti finanziari

costi da sostenere e fonti di finanziamento €. 50,00 - autofinanziamento

Moduli di apprendimento relativi ai diversi obiettivi

Obiettivi:

- lavorare in gruppo
- acquisire un metodo di studio efficace e motivante
- essere in grado di portare a compimento un project work
- essere in grado di progettare il talk show della propria web radio
- essere in grado di utilizzare linguaggi diversi, specifici disciplinari e non
- essere in grado di rispettare le regole
- essere in grado di comprendere i punti di vista altrui

- essere in grado di risolvere problemi
- essere in grado di agire in modo autonomo e responsabile
- essere in grado di sviluppare una competenza digitale critica e responsabile

Valutazioni degli obiettivi

Misurazione del livello di raggiungimento degli obiettivi

- [vedi rubrica](#)

Valutazione complessiva del progetto

esplicitare i metodi e gli strumenti che si utilizzeranno per passare dalla misurazione degli obiettivi alla valutazione complessiva dell'efficacia del progetto

PER LA VALUTAZIONE COMPLESSIVA DEL PROGETTO VERRANNO UTILIZZATI I SEGUENTI CRITERI:

NUMERO DI ACCESSI ALLA WEB RADIO
NUMERI DI DOWNLOAD DEL PODCAST
QUESTIONARI DI GRADIMENTO